



Registro Único de Vivienda

Registro de Oferta en Conjunto Alta de Prototipos

Guía Operativa

GERENCIA DE OPERACIONES Y SERVICIOS DEL RUV

CARÁTULA	
Nombre del servicio:	Registro de Oferta en Conjunto / Sembrado
Áreas involucradas	<ul style="list-style-type: none">• Gerencia de Operaciones y Servicios• Gerencia de Desarrollo• Gerencia de Administración y Finanzas



CONTENIDO

1. GENERACIÓN Y CONSULTA DE PROTOTIPOS	4
2. CAPTURA DE PROTOTIPOS	5
3. NIVEL DE VIVIENDA	7
4. CÁLCULO DE ÁREAS	9
5. GLOSARIO	13



El sitio de Internet portal.ruv.org.mx será el único Portal para el Registro de Oferta en Conjunto, en el cual se podrán registrar las viviendas para obtener la CUV (Clave Única de Vivienda), así como solicitar la orden verificación de las viviendas y venderlas por medio de un crédito hipotecario.



DIAGRAMA DEL PROCESO



Usuario selecciona
Onavi



Usuario ubica
la oferta en el
visor geográfico
del RUV



Usuario registra
datos generales
de la oferta



Usuario da de alta
prototipo(s)
de la(s) vivienda(s) y
registra sus direcciones



Usuario declara
zonas de riesgo
y captura
datos de DRO



Usuario adjunta
planos
y documentos



Envío a RUV
y generación
de CUV



GENERACIÓN Y CONSULTA DE PROTOTIPOS

- a. Si es la primera vez que el oferente registra una oferta, deberá capturar el o los prototipos a utilizar, de lo contrario, solo bastará con agregarlos de la lista desplegable de los previamente registrados.
- b. El sistema almacenará los prototipos generados, para posteriores registros podrá capturar nuevos o seleccionar de la lista desplegable los guardados previamente, para ello le pedimos seleccionar el prototipo requerido y presionar la opción “agregar”.

Nombrar al prototipo con un nombre que identifique las principales características de otros, el sistema generará una clave única adicional al nombre.
La clave del prototipo la podrá consultar en el apartado CONSULTAS GENERALES una vez que ya se hayan generado las CUV's:



CAPTURA DE PROTOTIPOS

Recuerde seleccionar la tipología correcta de sus viviendas, enseguida proporcionamos los siguientes ejemplos:

Form fields and options shown:

- Nombre del prototipo : []
- Tipo de vivienda : []
- Tipología: [Unifamiliar (selected)]
- Lote tipo: []
- Frente: 7.100
- Área: 62.460
- Precio de la vivienda: []
- Número de recámaras: []
- Alcoba: []
- Baños: []
- Tipología options: Unifamiliar, Multifamiliar Vertical, Triplex, Duplex, Multifamiliar Horizontal
- Radio buttons: Vivienda Progresiva, Vivienda Terminada
- Buttons: 0, 1
- Continuar con Diseño Arquitectónico para el Prototipo

TIPOLOGIA	LOTE	NÚMERO EXTERIOR	NÚMERO INTERIOR	NIVEL DE LA VIVIENDA
UNIFAMILIAR	Siempre diferente	Siempre diferente	No aplica	PB
DUPLEX	Puede ser igual	Igual	Siempre diferente	PB, P1
TRIPLEX	Puede ser igual	Igual	Siempre diferente	PB, P1, P2
CUADRUPLEX	Puede ser igual	Igual	Siempre diferente	PB, P1
MULTIFAMILIAR HORIZONTAL	Igual	Igual	Siempre diferente	PB, P1
MULTIFAMILIAR VERTICAL	Igual	Igual	Siempre diferente	Entre lo valores S1, S2, S3, PB - P30

Indicar si la vivienda es Progresiva o Terminada, los datos del lote, número de recámaras, si tiene alcoba y número de baños, para que el sistema genere los campos necesarios para que capture todas las áreas y el área sea exactamente la misma que tiene indicada en la licencia de construcción o en el plano autorizado por el Municipio.



* Nombre del prototipo :	NUEVO PROTOTIPO
* Tipo de vivienda :	<input type="radio"/> Vivienda Progresiva
	<input checked="" type="radio"/> Vivienda Terminada
* Tipología:	Unifamiliar
* Lote tipo:	* Frente <input type="text"/> m
	* Área <input type="text"/> m2
Número de recámaras:	1
Alcoba	0
Baños	1
	2
	3
	4
Regresar	Continuar con Diseño Arquitectónico para el Prototipo

Se le sugiere siempre guardar pantallas completas de sus registros, para que posteriormente pueda consultar los datos de sus prototipos.

* Nombre del prototipo :	NUEVO PROTOTIPO
* Tipo de vivienda :	<input type="radio"/> Vivienda Progresiva
	<input checked="" type="radio"/> Vivienda Terminada
* Tipología:	Unifamiliar
* Lote tipo:	* Frente 6 m
	* Área 90 m2
Número de recámaras:	3
Alcoba	0
Baños	2 1/2
Regresar	Continuar con Diseño Arquitectónico para el Prototipo

En cada nuevo prototipo se deberá registrar los niveles y las dimensiones de cada uno de los locales de forma lineal

Validar que las dimensiones finales correspondan a los metros de construcción y habitables correctos.



Este es el cuadro de áreas que el sistema le va a solicitar llenar:

LOCALS O ESPACIOS		ANCHO	LARGO	ÁREA ADICIONAL	SUPERFICIE
		ml	ml	m2	m2
		(Medidas a paños interiores)			
* <input type="radio"/>	ESTANCIA.....				
* <input type="radio"/>	COMEDOR.....				
* <input checked="" type="radio"/>	ESTANCIA-COMEDOR INTEGRADO				
* <input type="checkbox"/>	* COCINA.....				
* <input type="checkbox"/>	* PRIMER BAÑO COMPLETO.....				
* <input type="checkbox"/>	* PRIMER MEDIO BAÑO.....				
* <input type="checkbox"/>	* SEGUNDO BAÑO COMPLETO.....				
* <input type="checkbox"/>	* RECÁMARA 1.....				
* <input type="checkbox"/>	* ÁREA DE GUARDADO 1.....				
* <input type="checkbox"/>	* RECÁMARA 2.....				
* <input type="checkbox"/>	* ÁREA DE GUARDADO 2.....				
* <input type="checkbox"/>	* RECÁMARA 3.....				
* <input type="checkbox"/>	* ÁREA DE GUARDADO 3.....				
	OTROS: ...Describir: []				
	* ÁREA DE CIRCULACIONES (EN SU CASO)	0.00	0.00	0.00	
	* ÁREA DE ESCALERAS (EN SU CASO)	0.00	0.00	0.00	
	SUPERFICIE HABITABLE (a paños interiores)				0.000
	* ÁREA DE MUROS (incluyendo umbrales de puertas y ventanas)				
	SUPERFICIE TOTAL HABITABLE				0.000
	* SUPERFICIE DE VOLADOS				
	SUPERFICIE TOTAL CONSTRUIDA (INCLUYE VOLADOS E INDIVISOS)				0.000

NIVEL DE VIVIENDA



1. Se refiere al muro divisorio entre dos viviendas adosadas dentro de un mismo fraccionamiento, normalmente es compartido por dos viviendas.

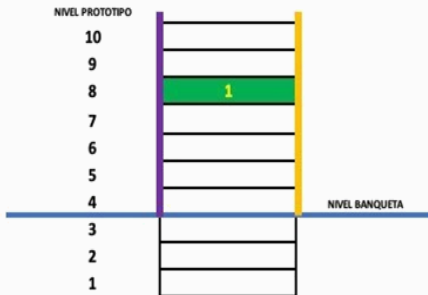
2. Es aquel que colinda con un terreno o construcción desconocida, normalmente hay un espacio entre un muro de colindancia y otro.



EJEMPLO	TIPOLOGIA	NIVELES DE PROTOTIPO	NIVELES DE LA VIVIENDA
1	(MXV) MULTIFAMILIAR VERTICAL	10	1
2	(MXH) MULTIFAMILIAR HORIZONTAL	2	2
3	(DX) DUPLEX		
	HORIZONTAL	1	1
	VERTICAL	2	1
4	(TX) TRIPLEX	3	1
5	(UF) UNIFAMILIAR		
	1 NIVEL	1	1
	2 NIVELES	2	2

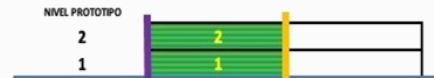
Ejemplo 1

MULTIFAMILIAR VERTICAL



Ejemplo 2

MULTIFAMILIAR HORIZONTAL



Ejemplo 3

DUPLEX

HORIZONTAL

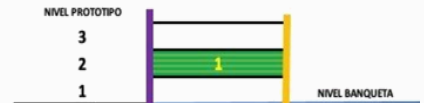


VERTICAL



Ejemplo 4

TRIPLEX



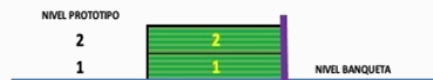
Ejemplo 5

UNIFAMILIAR

1 NIVEL



2 NIVELES





CÁLCULO DE ÁREAS

El oferente/desarrollador indicara las dimensiones de cada local:

- Ancho
- Largo
- Área adicional (en su caso), etc.

ANÁLISIS DE ÁREAS

Tipología : MCH
Número de niveles del prototipo : 2
Número de niveles de la vivienda :

LOCALES O ESPACIOS	ANCHO ml	LARGO ml	ÁREA ADICIONAL m2	SUPERFICIE m2
ESTANCIA				
COMEDOR				
ESTANCIA-COMEDOR INTEGRADO				
* COCINA				
* PRIMER BAÑO COMPLETO				
* PRIMER MEDIO BAÑO				
* SEGUNDO BAÑO COMPLETO				
* RECÁMARA 1				
* ÁREA DE GUARDADO 1				
* ALCOBA				
OTROS : Describir				
* ÁREA DE CIRCULACIONES (EN SU CASO)	0.00	0.00	0.00	
* ÁREA DE ESCALERAS (EN SU CASO)	0.00	0.00	0.00	
SUPERFICIE HABITABLE (a paños interiores)				0.000
* ÁREA DE MUROS (incluyendo umbrales de puertas y ventanas)				
SUPERFICIE TOTAL HABITABLE				0.000
* SUPERFICIE DE VOLADOS				
* SUPERFICIE DE INDIVISOS A CUBIERTO				
SUPERFICIE TOTAL CONSTRUIDA (INCLUYE VOLADOS E INDIVISOS)				0.000

* ALTURA DE LOCALES (de piso a techo)

ESCALERAS : (Dimensiones en ml)

HUELLAS

PERALTES

ANCHO DE RAMPA

FOTOS DE LA VIVIENDA

FOTOGRAFIA 1 No se eligió ningún archivo

FOTOGRAFIA 2 No se eligió ningún archivo

FOTOGRAFIA 3 No se eligió ningún archivo

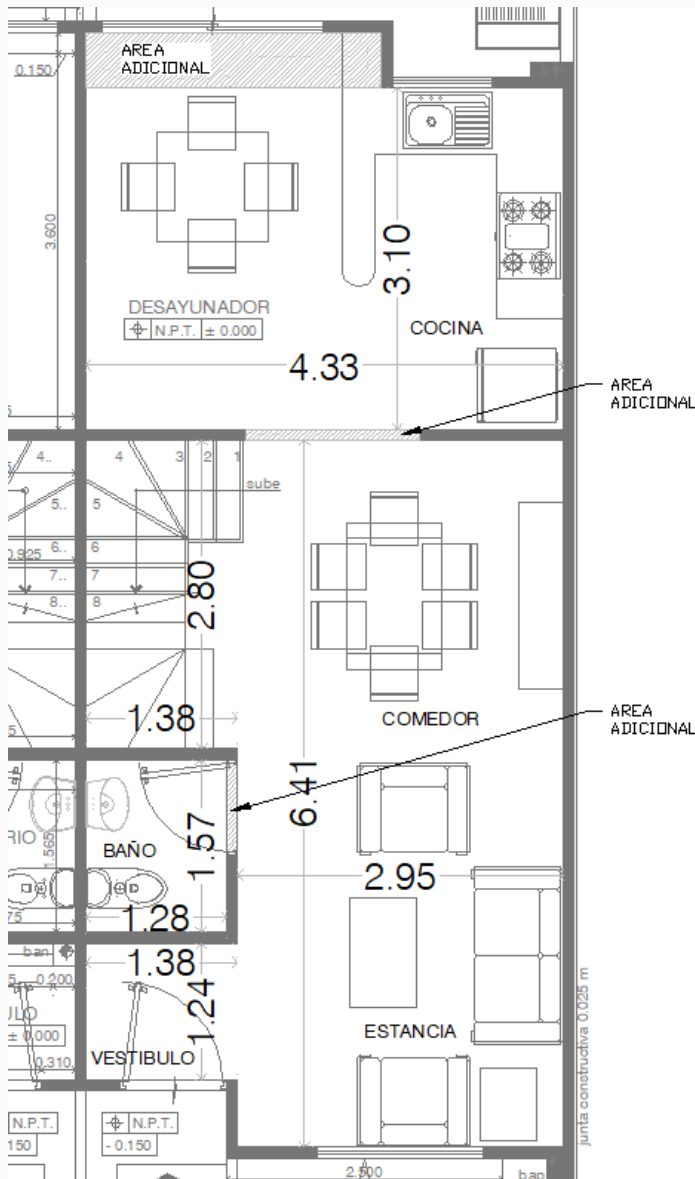
**** Validar que las dimensiones finales correspondan a los metros de construcción y habitables correctos.**

Es opcional subir fotos o renders de su prototipo.

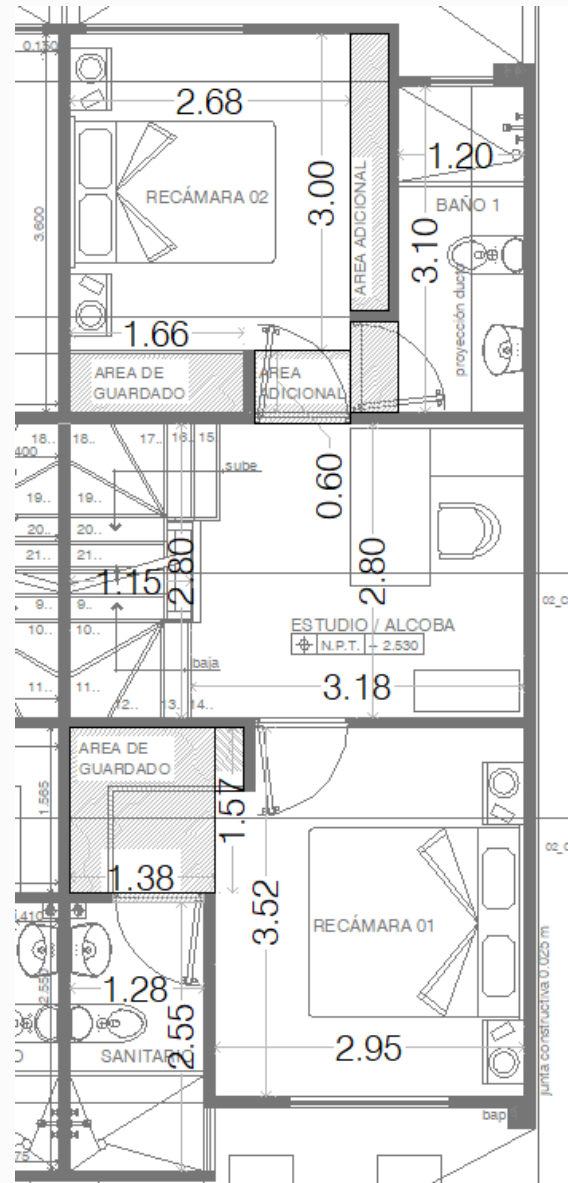


EJEMPLO PARA CALCULAR LAS ÁREAS DEL PROTOTIPO

Antes de iniciar la captura del prototipo debe tener el cálculo de sus áreas.
En este ejemplo se toman las medidas completas largo y ancho, y se agregan o eliminan las áreas adicionales.



PLANTA BAJA



PLANTA ALTA



LOCALES O ESPACIOS	ANCHO	LARGO	ÁREA ADICIONAL	SUPERFICIE
	ml	ml	m ²	m ²
	(Medidas a paños interiores)			
ESTANCIA				0.00
COMEDOR				0.00
ESTANCIA-COMEDOR INTEGRADO	2.95	6.41		18.91
COCINA	4.33	3.10	1.33	14.75
PRIMER BAÑO COMPLETO	1.28	2.55	0.09	3.35
PRIMER MEDIO BAÑO	1.28	1.57	0.09	2.10
SEGUNDO BAÑO COMPLETO	1.20	3.10	0.39	4.11
RECÁMARA 1	2.95	3.52	-0.17	10.21
ÁREA DE GUARDADO 1	1.38	1.57	0.17	2.34
RECÁMARA 2	3.03	3.03	1.56	10.74
ÁREA DE GUARDADO 2	1.66	0.60		1.00
ALCOBA	3.18	2.80		8.90
OTROS: Describir: _____				0.00
ÁREA DE CIRCULACIONES (EN SU CASO)	1.38	1.24		1.71
ÁREA DE ESCALERAS (EN SU CASO)	1.15	2.80		3.22
*SUPERFICIE HABITABLE (a paños interiores)				81.34
ÁREA DE MUROS (incluyendo umbrales de puertas y ventanas)				9.89
*SUPERFICIE TOTAL HABITABLE				91.23
SUPERFICIE DE VOLADOS				2.00
*SUPERFICIE TOTAL CONSTRUIDA (INCLUYE VOLADOS E INDIVISOS)				93.23
ALTURA DE LOCALES (de piso a techo)				2.40
ESCALERAS : (Dimensiones en ml)				
HUELLAS				0.280
PERALTES				0.181
ANCHO DE RAMPA				0.925

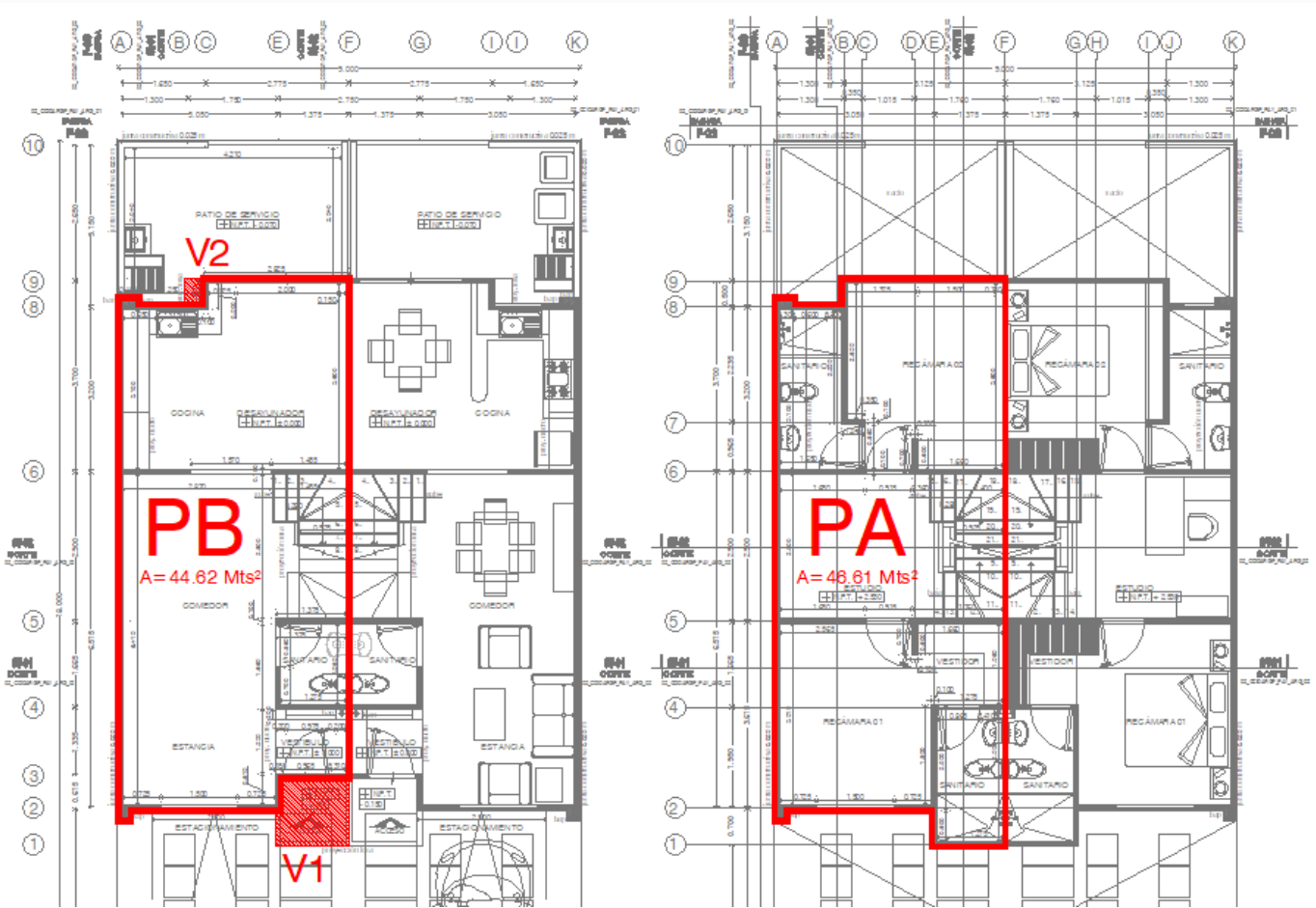
*El sistema calcula en automático estas áreas

*Evite capturar cifras de más de dos decimales



EJEMPLO CÁLCULO DE ÁREA DE MUROS:

Para calcular el área construida de cada nivel, dibujar una polilínea cerrada (comando PL) a paños exteriores de la planta, no incluir patios ni áreas abiertas. Con el comando AREA (AA) de AutoCAD, tomar el total del perímetro de cada nivel, sin contar volados ni balcones. Sumar el área de cada nivel y restar las SUPERFICIE HABITABLE.

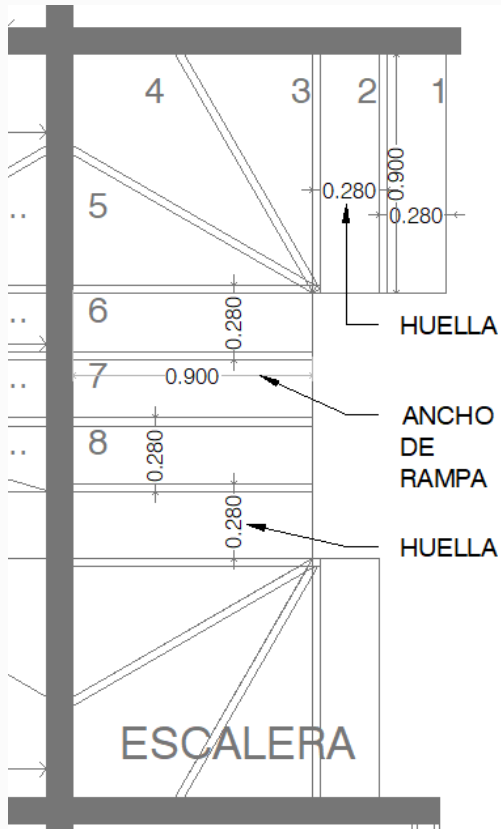


MTS ²	AREA POR NIVEL
44.62	AREA TOTAL PB
46.61	AREA TOTAL PA
91.23	AREA TOTAL

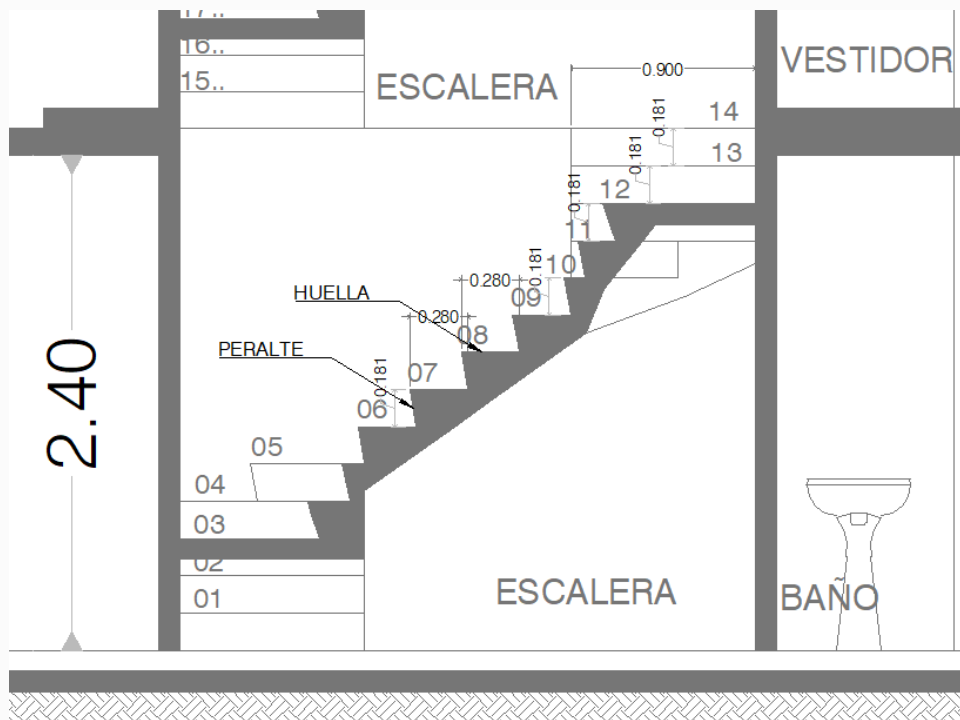
MTS ²	CALCULO DE AREAS
91.23	AREA TOTAL
-81.34	SUPERFICIE HABITABLE
9.89	AREA DE MUROS

MTS ²	VOLADOS
1.81	VOLADO 1
0.19	VOLADO 2
2.00	TOTAL VOLADOS

Al final de su cálculo verifique que sus áreas sean exactamente las mismas que están indicadas en su licencia de construcción.



ALTURA DE LOCALES (de piso a techo)	2.4 mts
ESCALERAS : (Dimensiones en ml)	
HUELLAS	0.280
PERALTES	0.181
ANCHO DE RAMPA	0.900





El sistema muestra con un color diferente las nuevas fotografías, al seleccionar el archivo, podrá ver la fotografía capturada. De ser necesario podrá sobrescribir las fotos agregadas.

Capturar Nuevo Prototipo de Vivienda

Prototipo de Vivienda:

Clave de prototipo:	926996
Nombre del prototipo:	TIPO 2 4 NIVELES
Tipología:	UF
Área construida:	62.488
Número de recamaras:	2
Alcoba	0
Fotografía 1	docs?db=ruvoferta&td=RO202009Sep&doc=50214196-926996-f1.jpg
Fotografía 2	No disponible
Fotografía 3	No disponible
Ver o actualizar fotos de prototipos	<input type="button" value="Editar"/>
Borrar Prototipo:	<input type="button" value="Borrar"/>

Observaciones:

Ingrese las fotografías deseadas para su prototipo

CARGA DE IMAGENES PARA PROTOTIPOS

ID del Prototipo	926996
Nombre del Prototipo	TIPO 2 4 NIVELES
Id de la Oferta	50214196
Fotografía 1	<input type="button" value="Seleccionar archivo"/> No se eligió archivo
Fotografía 2	<input type="button" value="Seleccionar archivo"/> No se eligió archivo
Fotografía 3	<input type="button" value="Seleccionar archivo"/> No se eligió archivo

Los formatos permitidos para la carga son "jpg","bmp","gif"





Al presionar “Continuar” pasara a la siguiente pestaña SEMBRADO.

Una vez que se termina de capturar los datos del prototipo, dar clic en el botón “Terminar”, y a continuación se busca en “Prototipo de Vivienda” el nombre del Prototipo registrado, y se da clic en el botón de “Agregar”. A continuación, aparecerán en pantalla todos los prototipos asignados a su oferta.

Capturar Nuevo Prototipo de Vivienda

Prototipo de Vivienda: Seleccione Prototipo

Clave de prototipo:	78172	956911
Nombre del prototipo:	SAN MIGUEL LH LEON	SAN MIGUEL AMP_76
Tipología:	DX	DX
Área construida:	60.572	76.316
Número de recamaras:	2	3
Alcoba	0	0
Fotografía 1	No disponible	No disponible
Fotografía 2	No disponible	No disponible
Fotografía 3	No disponible	No disponible

Condiciones de registro p

INFONAVIT	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
SHF	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
FOVISSSTE	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
SOFULES	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
BANCOS	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Seleccione Prototipo

- CEDRO LEON
- TABACHIN MULT HOR
- SN_MIG_MUL_61.920M2
- SAN MIGUEL AM_88.00
- CEIBA RG POSTERIOR
- CEIBA RG FRONTAL
- SAN MATEO MF_HSM
- ENCINO_PAYUNIA
- OLMORG_MULTI_2020
- UN-600-6672_AGS PSM
- SAN ANTONIO LH LEON
- ALAMO_91.5 3CQRO2016
- 00_OLMO AGUILA
- SAN DIEGO_UF
- JACARANDA_MH
- TAUARI 3 NIV
- TABACHIN_103.25
- SAN MIGUEL LH LEON
- SAN ARTURO 3N_120.36

Clave de prototipo:	78172	956911	881505	942677
Nombre del prototipo:	SAN MIGUEL LH LEON	SAN MIGUEL AMP_76.31	SAN ARTURO_90.43	SAN_PATRICIO_SENDAS1
Tipología:	DX	DX	DX	MXH
Área construida:	60.572	76.316	90.430	78.295
Número de recamaras:	2	3	3	2
Alcoba	0	0	0	0
Fotografía 1	No disponible	No disponible	No disponible	No disponible
Fotografía 2	No disponible	No disponible	No disponible	No disponible
Fotografía 3	No disponible	No disponible	No disponible	No disponible

Los prototipos no se pueden editar ni eliminar. Si por error registro algún dato mal, es necesario que vuelva a capturar un prototipo nuevo con los datos correctos.



GLOSARIO

Condominios.

El condominio es una forma de propiedad sobre un grupo de departamentos, viviendas construidas en forma vertical, horizontal o mixta, para uso habitacional, y susceptibles de aprovechamiento independiente por tener salida propia a un elemento común de aquél o a la vía pública y que pertenecieran a distintos propietarios, los que tienen un derecho singular y exclusivo sobre su propiedad y, además, un derecho de copropiedad sobre los elementos y partes comunes del inmueble, necesarios para su adecuado uso y disfrute.

Tipos de condominio y áreas.

Todo condominio cuenta con las siguientes áreas:

- Área privativa. Es aquella de propiedad exclusiva del condómino.
- Área común. Es aquella cuya propiedad es común al conjunto de condóminos, y que debe permanecer indivisa y de uso general para los mismos.
- Área común de uso restringido, que es aquella cuya propiedad es común a solamente una parte de los condóminos, conforme a las disposiciones establecidas al momento de la creación del condominio o modificadas por la asamblea de condóminos.
- Los condominios podrán ser de tipo vertical, horizontal, y mixto. Los condominios habitacionales, podrán ser de los siguientes tipos:

- UNIFAMILIAR.** – En donde la construcción está destinada para alojar una sola familia por predio. En tipología de vivienda RUV es una sola vivienda dentro del mismo lote.
- DUPLEX O DOBLE.** - En donde la construcción está destinada para alojar dos viviendas en un mismo lote.
- TRIPLEX:** - En donde la construcción está destinada para alojar tres viviendas en un mismo lote.
- CUADRUPLIX:** En donde la construcción está destinada para alojar cuatro viviendas en un mismo lote.

PLURIFAMILIAR O MULTIFAMILIAR. - En donde la construcción está destinada para alojar más de dos viviendas en un mismo lote.

CONDOMINIO VERTICAL. - La modalidad en la cual cada condómino es propietario de un piso, departamento, vivienda o local de un edificio y, además, copropietario de sus elementos y áreas comunes, así como del terreno e instalaciones de uso general.

CONDOMINIO HORIZONTAL. - La modalidad en la cual cada condómino es propietario de un área privativa del terreno, y en su caso, de la edificación que se construya en ella, a la vez que es copropietario de las áreas, edificios e instalaciones de uso común.

Lote o Predio. Parcela de tierra con acceso a la vía pública cuyas dimensiones son suficientes para cumplir con el requisito de área y frente mínimos que determinan los programas.



Lote con Servicios.

- 1.- Comprende los predios urbanizados que cuentan con acceso a servicios básicos como agua potable, drenaje y energía eléctrica.
- 2.- Programa que pone al alcance del usuario un lote en propiedad con infraestructura básica y servicios elementales.

Lote Mínimo.

- 1.- La superficie más pequeña del suelo determinada en los programas de vivienda para un predio como resultado de una lotificación.
- 2.- El que tiene la superficie mínima que determinen los programas.

Lote Tipo. Lote predominante en la zona o calle que señalen los planes o programas de desarrollo urbano o, en su caso, el que a juicio del valuador proceda.

Lotificación. Acción y efecto de dividir un terreno en lotes o parcelas pequeñas. Se utiliza este término como sinónimo de fraccionamiento, pero en realidad no tiene mayor implicación que la aquí anotada.

Manzana Tipo. Manzana predominante en la zona o calle que señalen los planes o programas de desarrollo urbano o, en su caso, el que a juicio del valuador proceda.

Vivienda.

-Se entiende por vivienda al ámbito físico-espacial que presta el servicio para que las personas desarrollen sus funciones vitales básicas. Este concepto implica tanto el producto terminado como el producto parcial en proceso, que se realiza paulatinamente en función de las posibilidades materiales del usuario. Considerada como un proceso, se pueden abrir tres líneas básicas de acción en el campo habitacional:

- **Vivienda progresiva:** Se considera como la línea de acción orientada a incrementar el inventario habitacional existente, mediante programas caracterizados por abrir un proceso que permita complementar y consolidar la vivienda en el tiempo.

- **Mejoramiento de vivienda:** Esta línea de acción no incrementa el inventario de vivienda existente, sino lo conserva, lo consolida, lo rehabilita y busca optimizar su utilización como recurso de la propia política habitacional.

- **Vivienda terminada:** Consiste en la realización de viviendas completas y acabadas en un proceso continuo y único. - Estructura material destinada a albergar una familia o grupo social, con el fin de realizar la función de habitar, constituida por una o varias piezas habitables y un espacio para cocinar, y generalmente, sobre todo en el medio urbano, un espacio para baño y limpieza personal. Es el ámbito físico espacial que presta el servicio para que las personas desarrollen sus funciones vitales. Este concepto implica tanto el producto terminado como el producto parcial en proceso, que se realiza paulatinamente en función de las posibilidades materiales del usuario.

- **Vivienda accesible.** Se entiende por vivienda accesible aquella que se proyecta y construye con base en las necesidades específicas de un usuario con discapacidad, a fin de crear las condiciones favorables de funcionalidad y satisfacer las necesidades de accesibilidad.



- **Vivienda básica:** Es la vivienda con una superficie de construcción que alcanza hasta los 30 metros cuadrados. Generalmente, es de carácter progresivo

- **Vivienda de Interés Popular:** La vivienda cuyo precio de venta al público es superior a 15 salarios mínimos anuales, vigentes en el Distrito Federal y que no excede de 25 salarios mínimos anuales.

- **Vivienda mejorada:** Reparación y remodelación de pisos, paredes y estructura en general, que puede incluir ampliación de la vivienda, así como la introducción y/o mejoramiento de instalaciones hidráulica, sanitaria y eléctrica.

- **Vivienda multifamiliar:** Habitación que da alojamiento a dos o más familias y que se encuentra en un terreno/lote común a las viviendas que contiene. Se caracteriza por estar basada en un régimen de propiedad en condominio. Habitaciones que son ocupadas (en propiedad o renta) por más de 2 familias o personas en un lote.

- **Vivienda nueva:** La vivienda por iniciar, en proceso o terminada, que nunca ha sido habitada y tenga hasta 3 años de antigüedad.

- **Vivienda particular:** Vivienda destinada al alojamiento de una o más personas que forman uno o más hogares. Se clasifica en: casa independiente, departamento en edificio, vivienda en vecindad, cuarto en azotea, local no construido para habitación, vivienda móvil, y refugio.

- **Vivienda progresiva:** La que comprende un núcleo especial básico (baño, cocineta, cuarto de usos múltiples y una recámara) con posibilidad de crecimiento por etapas. (Instructivo de Presentación, Evaluación y Aprobación de Paquetes de Vivienda en Línea II, numeral 2). Considera las viviendas con desarrollo gradual, a partir de una unidad básica de servicios y/o un espacio habitable de usos múltiples. Su terminación definitiva se realiza por etapas de acuerdo con la disponibilidad de recursos económicos y necesidades de los propios usuarios.

- **Vivienda rural:** Es aquella cuyas características deben ser congruentes con las condiciones económicas y sociales del agro mexicano, tanto las que prevalecen globalmente como las que se presenten de manera específica en cada microrregión.

- **Vivienda terminada:** La que está integrada por estancia-comedor, cocina, dos dormitorios y un baño completo, área de guardado y patio de servicio, cuya construcción fue ejecutada conforme a licencia de construcción y a la normatividad establecida por el Instituto (Instructivo de Presentación, Evaluación y Aprobación de Paquetes de Vivienda en Línea II, numeral 2). Realización de viviendas completas y acabadas en un proceso continuo y único bajo la gestión de agentes públicos y privados.

- **Vivienda unifamiliar:** Habitación que da alojamiento a una familia y que está construida en un terreno propio e independiente. Habitación que es ocupada (en propiedad o renta) por una familia o persona en un lote.

- **Vivienda unifamiliar/plurifamiliar:** Se refiere al número de familias que cuentan con un espacio propio para habitar, pero comparten, por diseño original algunas secciones estructurales. CONAVI.



REGISTRO ÚNICO DE VIVIENDA
GERENCIA DE DESARROLLO DEL RUV

Manual de Registro de Oferta en Conjunto / Captura de Prototipos

HOJA

19 de 19

PROCESO

Registro de Oferta

Fecha de creación del
formato

Enero 2025

